



Ausschreibung Hallenturnier Sportfreunde Laubendorf

02.01. - 06.01.2015

1. Die Turniere werden in der Turnhalle der Mittelschule Langenzenn, Klaushofer Weg 4 ausgetragen. Die Spielfeldgröße beträgt 36 m x 18 m. An beiden Breitseiten wird mit Bande gespielt. Sollte sich der Ball hinter den Sprossenwänden an der Nordseite verfangen, wird eingerollt. Die Mannschaftsbänke befinden sich seitlich der Tore. Es werden Kleinfeldtore (5 m x 2 m) verwendet. Der Torraum ist durch die Torraumlinie (Handball) begrenzt.
2. Auf dem Spielfeld befinden sich 4 (G-Junioren 5) Feldspieler sowie ein Torwart. Für jedes Spiel können maximal 5 Auswechselspieler nominiert werden.
3. Das Spielfeld in der Halle darf nur mit sauberen Turnschuhen mit heller Sohle betreten werden (dies gilt auch für Betreuer).
4. Die Turnierleitung besteht aus Mitgliedern der Sportfreunde Laubendorf.
5. Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft spielt von der Turnierleitung aus gesehen in der linken Spielhälfte und hat auch Anstoß. Diese Mannschaft muss ggf. auch Leibchen zur Unterscheidung der Mannschaften anziehen. Die Turnierleitung befindet sich unten in der Halle (Zugang über Sanitätsraum).
6. Die jeweiligen Spielzeiten sind auf dem Spielplan angegeben.
7. Der Rang jedes Teams jeder Gruppe wird wie folgt ermittelt (EM-Modus -kein direkter Vergleich):
 - a. Anzahl Punkte aus allen Gruppenspielen
 - b. Tordifferenz aus allen Gruppenspielen
 - c. Anzahl der in allen Gruppenspielen erzielten Tore

Wenn zwei oder mehrere Teams aufgrund der erwähnten drei Kriterien gleich abschneiden, wird ihre Platzierung gemäß folgenden Kriterien ermittelt:

- d. Anzahl Punkte aus den Direktbegegnungen der punkt- und torgleichen Teams
- e. Tordifferenz aus den Direktbegegnungen der punkt- und torgleichen Teams
- f. Anzahl der in den Direktbegegnungen der punkt- und torgleichen Teams erzielten Tore
- g. Losentscheid durch die Turnierleitung

Endet ein Spiel, welches einer Entscheidung bedarf, unentschieden, so erfolgt sofort ein Strafstoßschießen. Fällt nach jeweils 3 Schützen keine Entscheidung, schießen die beiden Mannschaften abwechselnd bis zur Entscheidung.

8. Jede Mannschaft sollte spätestens 30 Minuten vor ihrem 1. Spiel anwesend sein. Die Spielerpässe zum Ausfüllen des Spielberichts Bogens bitte mitbringen.
9. **Es wird kein Futsal nach den aktuellen Hallenrichtlinien gespielt, sondern traditioneller Hallenfußball nach den BFV Hallenfußball Richtlinien der Saison 2012/2013.**

Das Hineingleiten (Hineingrätschen, Sliding, Tackling) gegen einen ballführenden Gegenspieler ist verboten und muss mit einem indirekten Freistoß bestraft werden (außer für den Torwart im Strafraums/Torraum).

Der Torwart kann den Torabstoß auch mit der Hand machen.

10. Wir werden versuchen für alle Spiele Schiedsrichter aus den Reihen der SF Laubendorf zu stellen. Wenn uns das nicht gelingt, tritt die Schiedsrichtereinteilung durch die Turnierleitung in Kraft.
11. Die Siegerehrungen finden jeweils unmittelbar nach dem letzten Turnierspiel in der Aula der Mittelschule statt. Jede Mannschaft erhält eine Urkunde, alle beteiligten Spieler (max. 10 pro Mannschaft) erhalten einen Preis.
12. Das Startgeld beträgt 25,-- € und ist vor Turnierbeginn zu bezahlen. Eine Quittung wird ausgehändigt.
13. Das Mitnehmen von Speisen und Getränken in die Halle und in die Umkleidekabinen ist untersagt. In der Aula oder im Vorraum der kleinen Halle der Mittelschule befinden sich Essens- und Getränkeverkauf sowie entsprechende Sitzgelegenheiten.
14. Die Sportfreunde Laubendorf wünschen allen teilnehmenden Mannschaften viel Erfolg.

Austragungsort:

**Turnhalle der Mittelschule Langenzenn
Klaushofer Weg 4
90579 Langenzenn**

Achtung: Seit neuestem haben wir etwa 150 m von der Halle entfernt einen Parkplatz für ca. 70 PKW. Bitte diesen Parkplatz benutzen, da die Parkplatzkapazität direkt an der Halle sehr gering ist. Notfalls in den umliegenden Seitenstraßen parken!

Wir weisen darauf hin, dass auf dem kompletten Schulgelände absolutes Rauchverbot besteht. Wir werden am Eingang zur Halle eine Raucherecke einrichten.